



DEUTSCHE GESELLSCHAFT FÜR DAS HOCHBEGABTE KIND
Regionalverein München/Bayern e.V.

Spieleerfinder-Workshop für Kinder und Jugendliche



Spielst Du gerne Brettspiele und hast Dir sogar schon einmal eigene Spiele ausgedacht? Oder die Regeln eines Spieles verändert und neue Varianten gefunden? Vielleicht interessierst Du Dich aber auch dafür, wie ein Spieleerfinder vorgeht, um eine Idee zu einem fertigen Brettspiel weiterzuentwickeln? Dann möchten wir Dich herzlich zu unserem Spieleerfinder-Workshop mit Tom Werneck einladen. In kleinen Teams könnt ihr eure eigenen Spielideen entwickeln und mit dem zur Verfügung stehenden Material umsetzen.

Mit Tom Werneck – u.a. Mitbegründer der Jury Spiel des Jahres, Leiter des Bayerischen Spielearchivs, Buchautor und nicht zuletzt auch selbst Spieleerfinder – haben wir einen erfahrenen und in der Spielewelt bestens bekannten Experten gefunden, der euch in die Thematik einführen wird.

Anschliessend ab 14:30 h laden wir die Teilnehmer und ihre Eltern gerne zu einem gemeinsamen Spielenachmittag ein. Wer Lust und Zeit hat, kann uns hier beim gemeinsamen Spielen kennenlernen.

- Termin:** Sonntag, 3. Oktober 2010, 10:00 – 13:00 h
Danach von 14:30 h – 17:30 Familienspielnachmittag
- Ort:** Bürgerhaus Haar, Kirchenplatz 1, 85540 Haar
(Vereinsräume im 1. Stock über dem Gasthaus Zur Post, Seiteneingang links)
- Mitbringen:** Eigene Verpflegung und Getränke
Bei Teilnahme am Familienspielnachmittag besteht die Möglichkeit zum gemeinsamen Buffet oder Mittagessen im Gasthaus zur Post (hierfür bitte Anmeldung)
- Teilnehmer:** Kinder und Jugendliche von 8 bis 18 Jahren
Ab 14:30 h in Begleitung der Eltern zum gemeinsamen Familienspielnachmittag
- Kosten:** Keine
- Durchführung:** Tom Werneck, Bayerisches Spielearchiv
- Organisation und Anmeldung:** Andrea Heinecke
andrea@heinecke.com
Tel.: 089/60031975
Anmeldung erbeten über <http://heinecke.com/spielen>
- Bereits bei uns registrierte Mitspielkinder und DGhK-Mitglieder haben bis 2 Wochen vor der Veranstaltung Vorrang bei der Vergabe der Plätze